

Mão na massa: Criando Getters e Setters

Vamos incrementar nosso código, modificando-o de acordo com as aulas.

1) Vamos proteger os atributos da classe **Conta**, para isso adicione a palavra reservada **private**:

```
private double saldo;  
private int agencia;  
private int numero;  
private Cliente titular;
```

Repare que quando fazemos isso, não conseguiremos mais acessar os valores.

2) Precisamos criar métodos que nos possibilite receber os valores dos atributos, ou até alterá-los, caso seja interessante. Para isso criaremos os *Getters* e os *Setters*, siga os modelos abaixo e modifique para que retorne/altere o atributo correto!

Não esqueça de alterar o tipo de retorno do método! Nesse caso é **double**

```
//Getter  
  
public double getSaldo(){  
    return this.saldo;  
}  
  
//Setter  
public void setNumero(int numero){  
    this.numero = numero;  
}
```

No curso criamos **getSaldo**, **getNumero**, **setNumero**, **getAgencia**, **setAgencia**, **setTitular**, **getTitular**.

3) Na classe **Cliente**, escreva os métodos getters e setters e modifique os atributos adicionando **private**

Faça uma classe de teste e veja as possibilidades, dessa forma, esse conhecimento será consolidado!

Nosso código está abaixo, apenas clique para ver a opinião, mas recomendamos que tente fazer antes de ver o código completo!