

 07

Mão na massa: Criando Getters e Setters

Vamos incrementar nosso código, modificando-o de acordo com as aulas.

- 1) Vamos proteger os atributos da classe **Conta**, para isso adicione a palavra reservada **private**:

```
private double saldo;
private int agencia;
private int numero;
private Cliente titular;
```

Repare que quando fazemos isso, não conseguiremos mais acessar os valores.

- 2) Precisamos criar métodos que nos possibilite receber os valores dos atributos, ou até alterá-los, caso seja interessante. Para isso criaremos os *Getters* e os *Setters*, siga os modelos abaixo e modifique para que retorne/altere o atributo correto!

Não esqueça de alterar o tipo de retorno do método! Nesse caso é **double**

```
//Getter
public double getSaldo(){
    return this.saldo;
}

//Setter
public void setNumero(int numero){
    this.numero = numero;
}
```

No curso criamos **getSaldo**, **getNumero**, **setNumero**, **getAgencia**, **setAgencia**, **setTitular**, **getTitular**.

- 3) Na classe **Cliente**, escreva os métodos getters e setters e modifique os atributos adicionando **private**

Faça uma classe de teste e veja as possibilidades, dessa forma, esse conhecimento será consolidado!

Nosso código está abaixo, apenas clique para ver a opinião, mas recomendamos que tente fazer antes de ver o código completo!