

# Unity

Introdução ao C#: médio

*Aula 01  
Conhecendo Classes e Namespaces*

O que é uma classe?

É um agrupamento de objetos com características similares.

## O que é uma classe?

Elas podem extender de alguma outra classe já existente,  
ou serem uma classe completamente nova.

```
2 references
class MyClass
{
    public string name;
    1 reference
    public MyClass(string name)
    {
        Debug.Log(name);
        this.name = name;
    }
}
```

```
1  using System.Collections;
2  using System.Collections.Generic;
3  using UnityEngine;
4
5  @ Unity Script | 0 references
6  public class PrimeiroScript : MonoBehaviour
7  {
8      @ Unity Message | 0 references
9      void Start()
10     {
11     }
12     @ Unity Message | 0 references
13     void Update()
14     {
15     }
16 }
17
```

## O que é uma classe?

O método sem retorno criado em uma classe nova, com o mesmo nome da classe, recebe o nome de **construtor**.

```
2 references
class MyClass
{
    public string name;
    1 reference
    public MyClass(string name)
    {
        Debug.Log(name);
        this.name = name;
    }
}
```

## O que é um namespace?

É um agrupamento de classes e objetos, para finalidade de mantê-los separados.

```
1  using System.Collections;
2  using System.Collections.Generic;
3  using UnityEngine;
4
5  namespace MeuNamespace.Pacote01
6  {
7      public class PrimeiroScript : MonoBehaviour
8      {
9
10         void Start()
11         {
12
13         }
14
15         void Update()
16         {
17
18     }
19 }
20 }
```