

Unity

Introdução ao C#: médio

Aula 01

Conhecendo Classes e Namespaces

O que é uma classe?

É um agrupamento de objetos com características similares.

O que é uma classe?

Elas podem estender de alguma outra classe já existente, ou serem uma classe completamente nova.

```
2 references
class MyClass
{
    public string name;
    1 reference
    public MyClass(string name)
    {
        Debug.Log(name);
        this.name = name;
    }
}
```

```
1 using System.Collections;
2 using System.Collections.Generic;
3 using UnityEngine;
4
5 @ Unity Script | 0 references
6 public class PrimeiroScript : MonoBehaviour
7 {
8     @ Unity Message | 0 references
9     void Start()
10     {
11     }
12
13     @ Unity Message | 0 references
14     void Update()
15     {
16     }
17 }
```

O que é uma classe?

O método sem retorno criado em uma classe nova, com o mesmo nome da classe, recebe o nome de **construtor**.

```
2 references  
class MyClass  
{  
    public string name;  
    1 reference  
    public MyClass(string name)  
    {  
        Debug.Log(name);  
        this.name = name;  
    }  
}
```

O que é um namespace?

É um agrupamento de classes e objetos, para finalidade de mantê-los separados.

```
1  using System.Collections;
2  using System.Collections.Generic;
3  using UnityEngine;
4
5  namespace MeuNamespace.Pacote01
6  {
7      @ Unity Script | 0 references
8      public class PrimeiroScript : MonoBehaviour
9      {
10
11          @ Unity Message | 0 references
12          void Start()
13          {
14
15              @ Unity Message | 0 references
16              void Update()
17              {
18
19              }
20          }
21      }
```