

02

## Criando um número flutuante

George é dono de uma padaria e criou um programa em Go para exibir os produtos vendidos nela:

```
package main

import "fmt"

func main() {
    var precoLeite float = 2.99
    var precoOvo float = 3.99
    var precoPao float = 0.99

    fmt.Println("O preço do leite é R$", precoLeite)
    fmt.Println("O preço do ovo é R$", precoOvo)
    fmt.Println("O preço do pão é R$", precoPao)
}
```

Mas ao executar o programa, ele recebe o seguinte erro:

```
# command-line-arguments
./hello.go:6: undefined: float
```

O que aconteceu no programa do George para gerar esse erro?

*Seleciona uma alternativa*

**A** O erro acontece pois o tipo de variável `float` no Go não existe, e sim suas versões, `32float` para números de até 32 bits, e `64float`, para números de até 64 bits.

**B** O erro acontece pois o tipo de variável `float` no Go não existe, e sim suas versões, `float32` para números de até 32 bits, e `float64`, para números de até 64 bits.

**C** O erro acontece pois o tipo de variável `float` no Go não existe, o correto é `double`.

**D** O erro acontece pois George esqueceu de colocar ponto e vírgula ao final das linhas de código.