

Desafio Parte 1: HTTP Polling

Esse desafio está dividido em três partes. Nelas vamos consumir um serviço web e gravar os dados no banco de dados. Você **não precisa fazer os exercícios** para continuar, no entanto, eles são úteis e interessantes!

Vimos no vídeo como enviar requisições HTTP GET ou POST. Ou seja, usamos o componente `http4` no método `to(...)`. O que faremos se quisermos acessar um serviço web no início da rota? Por exemplo, imagine que seja necessário acessar um serviço web periodicamente para pegar informações.

O componente `http4` até possui configurações para definir a quantidade de tempo entre chamadas HTTP, mas a forma correta de configurar esse tempo, atualmente, é usar um novo componente: o **timer**.

Usando o `timer`, podemos definir o intervalo independente do componente. A configuração acontece no método `from()`:

```
from("timer://negociacoes?fixedRate=true&delay=1s&period=360s").
```

Após configurarmos o `timer`, podemos chamar o serviço web. Vamos usar um serviço da Caelum que devolve um XML fictício sobre negociações na bolsa de valores. Acesse uma vez o serviço sem o Camel:

<https://argentumws-spring.herokuapp.com/negociacoes> (<https://argentumws-spring.herokuapp.com/negociacoes>)

Agora implemente a rota, **usando uma nova classe**, usando o componente `http4` após o `timer` e guardando o resultado em um arquivo XML.