

 02

Assinatura do método

O método `equals`, junto aos métodos `toString` e `hashCode`, é um dos métodos fundamentais da classe `Object`.

Qual é a assinatura correta desse método?

Selecione uma alternativa

A `boolean equals(Object ref)`

B `public boolean equals()`

C `public void equals(Object ref)`

D `public boolean equals(Object ref)`