

Exercício / Módulo 6

DESIGN SYSTEMS

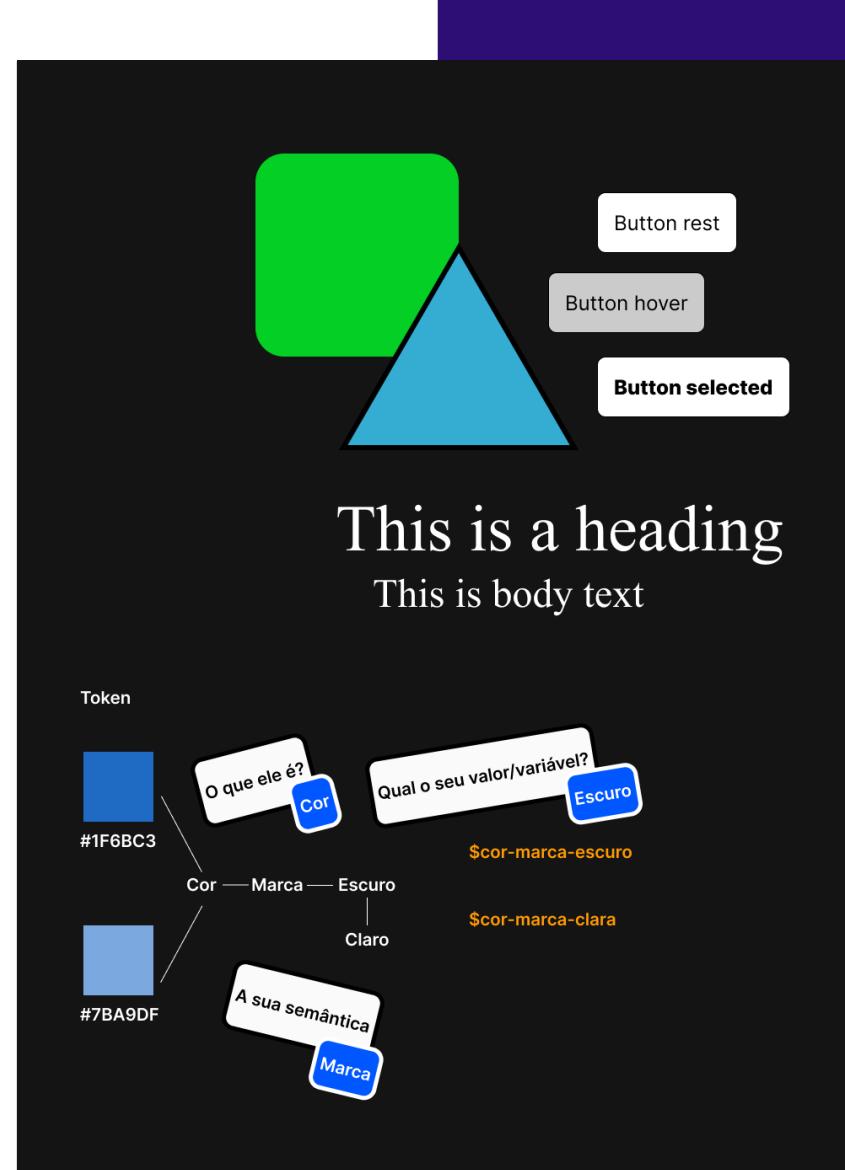
– Parte 1

João Carvalho



Neste módulo, aprendemos:

- As diferenças entre design systems e guias de estilo (style guide)
- A importância dos design tokens
- Por que um design system é valioso para a sua empresa
- Estratégias para encontrar os princípios de design do seu time



A entrega deste exercício consiste em:

- Criação de pelo menos dois tokens de cor e de tipografia
 - Primeiro escolha pelo menos duas cores e duas tipografias
 - Defina o que eles são; a sua semântica; e qual o seu valor/variável
 - Selecione o seu objeto
 - Clique no botão “Estilo” dentro da sessão de tipografia ou cor
 - Clique no botão adicionar “Criar estilo”
 - De um nome seguindo as regras de definição e crie seu token
 - Você poderá encontrá-lo no mesmo botão “Estilo” nas sessões de cor e tipografia.
 - Criei uma página no Figma chamda Design Language com os seus tokens e suas representações visuais e tire um screenshot

**Não é obrigatório a aplicação desses conceitos no app Qdeli.*



**BOM
EXERCÍCIO!**

