

Exercício / Módulo 6

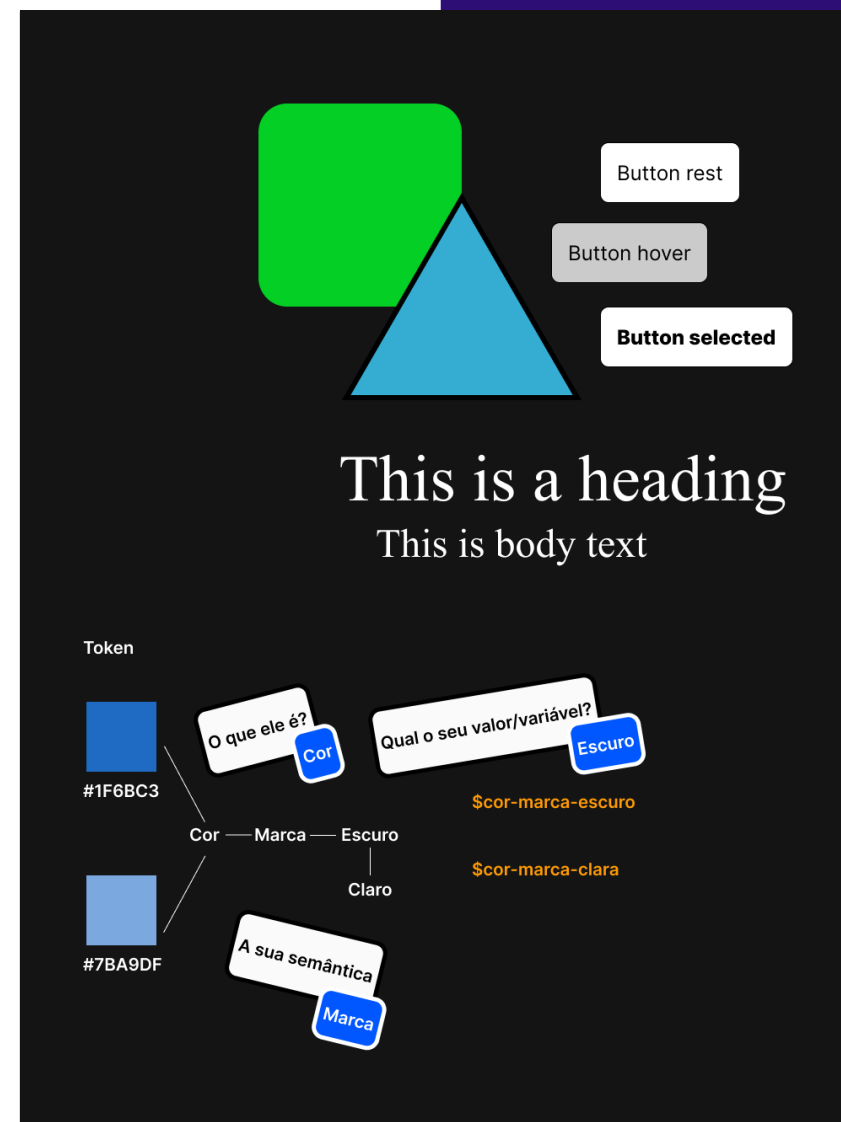
# DESIGN SYSTEMS – Parte 1

João Carvalho



## Neste módulo, aprendemos:

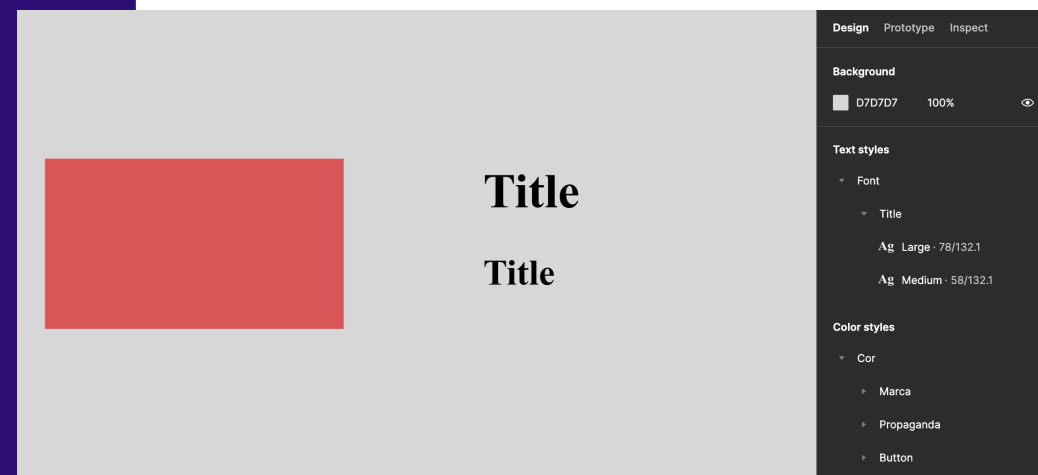
- As diferenças entre design systems e guias de estilo (style guide)
- A importância dos design tokens
- Por que um design system é valioso para a sua empresa
- Estratégias para encontrar os princípios de design do seu time



## A entrega deste exercício consiste em:

- Criação de pelo menos dois tokens de cor e de tipografia
  - Primeiro escolha pelo menos duas cores e duas tipografias
  - Defina o que eles são; a sua semântica; e qual o seu valor/variável
  - Selecione o seu objeto
  - Clique no botão “Estilo” dentro da sessão de tipografia ou cor
  - Clique no botão adicionar “Criar estilo”
  - De um nome seguindo as regras de definição e crie seu token
  - Você poderá encontrá-lo no mesmo botão “Estilo” nas sessões de cor e tipografia.
- Criei uma página no Figma chamda Design Language com os seus tokens e suas representações visuais e tire um screenshot

*\*Não é obrigatório a aplicação desses conceitos no app Qdeli.*



**BOM  
EXERCÍCIO!**

