

Finalizando botões inferiores

Transcrição

[00:00] Caso vocês tenham feito os botões da tv, meus parabéns. Caso você tenha feito um por um, não precisava. Você podia só copiar, otimizando o trabalho. Mas tudo bem, foi um teste para que vocês possam ver outras opções de modelagem.

[00:43] Vou fazer um buraco para que o botão encaixe no de baixo. Não vou adicionar modificadores, para que ele fique mais rústico mesmo. Dou um extrude para criar o encaixe e depois sustento as bordas. Posso adicionar o subdivision surface. Depois, tento dar um encaixe mais interessante. Vou deletar os loops que eu criei e adicionar um chamfer. Quero experimentar se vai ficar legal. Ficou interessante. Só ajusto a posição e o tamanho.

[05:45] Vou simplesmente copiar esse botão e arrastar para onde estavam os outros. Iremos sempre tentar otimizar. Na opção de set origin, vocês vão colocar para o pivô centralizar na geometria. Faço a mesma coisa com os outros dois botões. Pronto, temos nossos botões finalizados. Ainda posso planificar algumas regiões, para ficar mais interessante.

[10:20] Na referência, os botões quadrados parecem encostar no encaixe. Vamos primeiro sustentar as regiões do encaixe, adicionar um plain dentro para tirar um pouco da profundidade. Também vou mudar um pouco os botões para que um fique um pouco diferente do outro.