

 03

Testando a classe Any

Sabendo da existência da classe `Any` como classe mãe de todas, faça os seguintes testes:

- crie uma função que recebe e devolve `Any` ;
- confira se é possível enviar todas as referências;
- crie objeto de `Any` .

Neste exercício o objetivo é verificar as possibilidades do `Any` , portanto, não precisa validar a execução.