

Transições Suaves

Para criar o efeito de Fade-In e Fade-Out, que node utilizamos logo após o Get Player Camera Manager?

Selecione uma alternativa

A

Utilizamos o Build Camera Shake tanto para o Shake-In quanto para o Shake-Out, apenas alterando o valor do tremor inicial e final.

B

Utilizamos o Grid Camera Fake tanto para o Fake-In quanto para o Fake-Out, apenas alterando o valor da falsifiability inicial e final.

C

Utilizamos o Start Camera Fade tanto para o Fade-In quanto para o Fade-Out, apenas alterando o valor do alfa inicial e final.