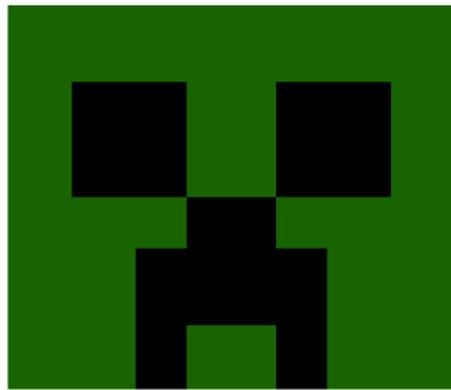


07

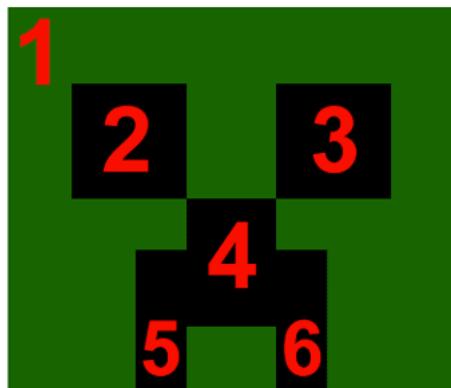
A cara do Creeper

O Johann é um menino 11 anos e adora jogar Minecraft. Minecraft é aquele jogo onde você constrói um mundo com blocos, como se fosse um Lego virtual. Ele gosta tanto que pediu um pôster de uma das personagens principais do jogo: o *Creeper*.

O *Creeper* na verdade é um *monstro* (que explode ao se aproximar de um jogador) e tem mais ou menos essa cara:



Repare que esse desenho é composto de retângulos! Para ser correto são 6 retângulos:



Para facilitar um pouco mais, segue o tamanho (largura, altura) em pixels de cada retângulo:

- Retângulo 1: 350, 300 (cabeça).
- Retângulos 2 e 3: 90, 90 (olhos).
- Retângulo 4: 70, 100 (nariz).
- Retângulos 5 e 6: 40, 110 (parte da boca).

O seu *canvas* deve ter o tamanho de 600 x 400 pixels.

Será que você consegue criar essa imagem e desenhar a cabeça do Creeper? Seguem os passos para te guiar melhor:

1. Criar um novo arquivo, por exemplo **creeper.html**.
2. Definir a tag **canvas**.
3. Criar um script com **tela** e **pincel**.
4. Desenhar os retângulos através da função **fillRect** do pincel.
5. Não esquecer de pintar os retângulos, aqui usamos as cores **darkgreen** e **black**.

Mãos à obra!

Se quiser ver a solução do instrutor, basta clicar em *Continuar*.