

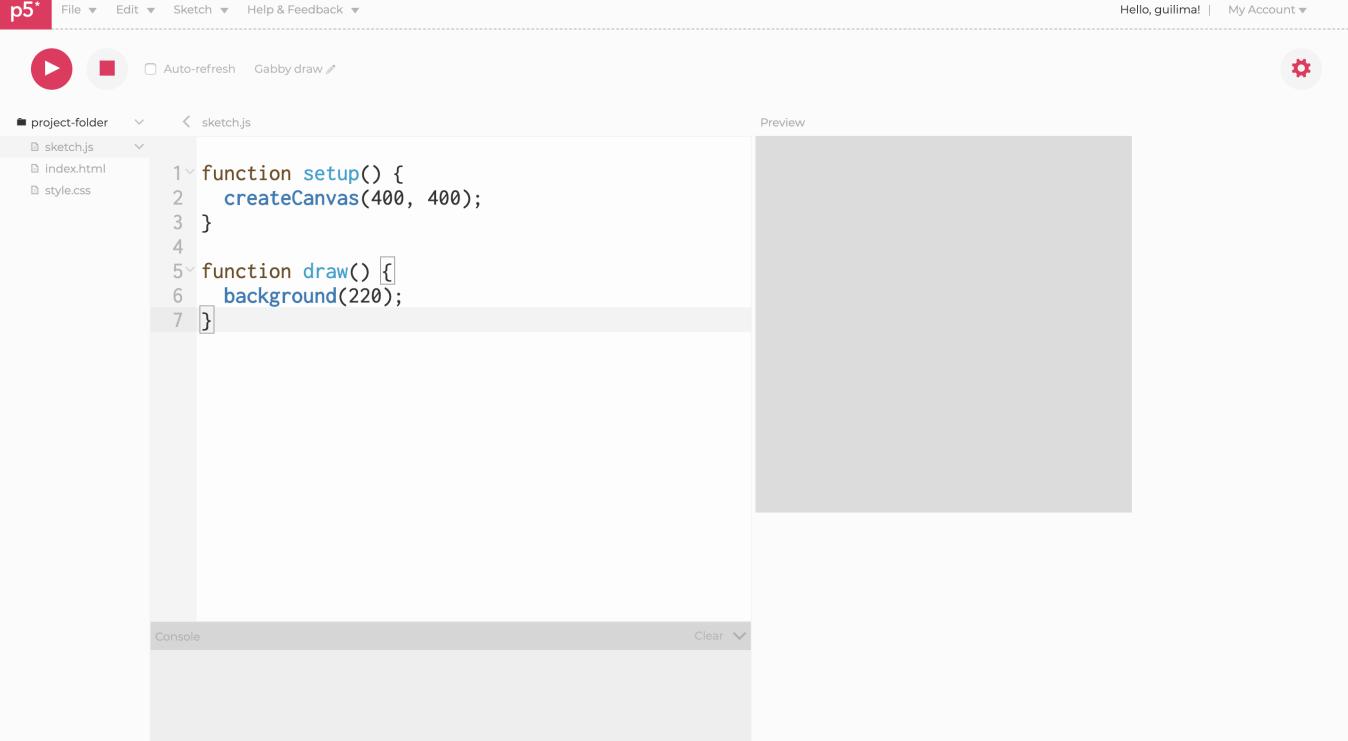
05

## Faça o que eu fiz na aula

### Sua vez!

Queremos recriar o jogo Freeway, onde uma galinha tenta atravessar uma rua com várias faixas e carros passando usando a linguagem Javascript.

Para editar nosso código, vamos utilizar o editor online do P5 Js. Porém, assim que abrimos a página p5, temos apenas um fundo cinza, conforme ilustra a imagem abaixo, e não é isso que queremos.



The screenshot shows the p5.js online editor interface. At the top, there's a navigation bar with 'File', 'Edit', 'Sketch', 'Help & Feedback', 'Hello, guilima!', and 'My Account'. Below the bar, there are icons for play, stop, and refresh, followed by 'Auto-refresh' and 'Gabby draw'. The main workspace has a sidebar on the left showing a 'project-folder' with files 'sketch.js', 'index.html', and 'style.css'. The code editor window contains the following script:

```
function setup() {
  createCanvas(400, 400);
}

function draw() {
  background(220);
}
```

To the right of the code editor is a 'Preview' window showing a solid gray rectangle. At the bottom of the editor, there's a 'Console' tab and a 'Clear' button.

Para deixar o jogo com visual bem legal, faça upload da imagem da estrada, ator e carros, carregando essas imagens no P5. Altere a imagem do background de cinza para a imagem da estrada, mostrando também o carro e o personagem do jogo.