



O que aprendemos?

Nesta aula:

- Vimos que é possível armazenar elementos de diferentes tipos em uma lista;
- Aprendemos como importar o método `randrange` para gerar números inteiros aleatórios entre `0` e `10`.

Projeto final do Curso

Aqui você pode [baixar o zip da aula 05](#)

(https://github.com/guilhermeonrails/logica_programacao_python_DS/archive/aula_5.zip) ou [acessar os arquivos no Github](#)

(https://github.com/guilhermeonrails/logica_programacao_python_DS/blob/aula_5/L%C3%B3gica_de_programa%C3%A7%C3%A3o)

Tenha certeza de que tudo está certo antes de finalizar o curso.