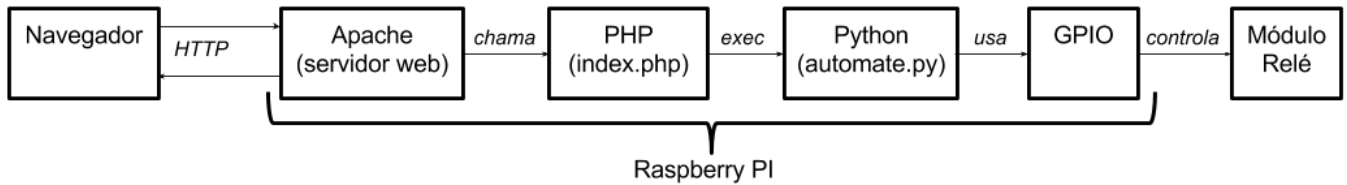


Para saber mais: Tudo com Python

Porque duas linguagens de programação?

Vamos olhar novamente nosso diagrama mais arquitetural:



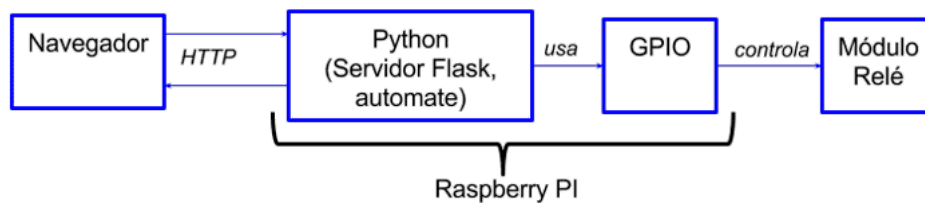
Repare que estamos usando duas linguagens diferentes: PHP e Python

Será que é possível fazer tudo com uma linguagem só? Já vimos que é possível fazer tudo com PHP, mas é claro que também é possível fazer tudo com também com Python!!

Programação Web com Python

Podemos eliminar o PHP e usar o Python, não só para controlar os GPIOs, como também programar na web. Como?

O Python é uma linguagem universal e muito utilizada na programação web. Aliás, existem várias bibliotecas que facilitam o desenvolvimento Web. Uma famosa é o Django, mas talvez um pouco demais para resolver o problema do formulário. Por isso usaremos o Flask, que faz exatamente o papel do Apache e PHP. Algo leve e relativamente simples de usar.



Instalação do Flask

O primeiro passo é instalar o Flask. Abra um terminal e execute:

```
sudo apt-get install python3-flask
```

Criação das rotas

Uma vez o Flask instalado, podemos criar o código Python que representa o servidor e criar uma rota. Uma rota é algo que podemos chamar através do navegador. Em outras palavras, o navegador envia uma requisição HTTP e o servidor Flask responde. Vamos lá?

1) Crie uma arquivo **app.py**. Pode usar o editor Python:

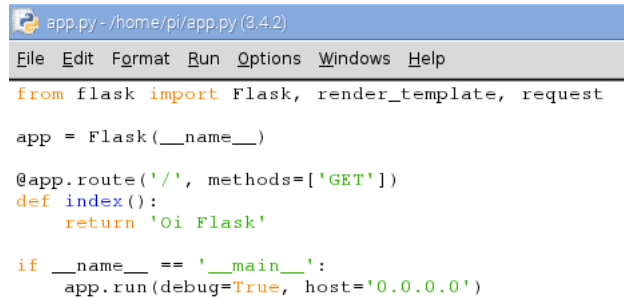
```
from flask import Flask, render_template, request
```

```
app = Flask(__name__)

@app.route('/', methods=['GET'])
def index():
    return 'Oi Flask'

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True, host='0.0.0.0')
```

Como sempre tenha cuidado com as indentações.

A screenshot of a code editor window titled 'app.py - /home/pi/app.py (3.4.2)'. The editor has a menu bar with 'File', 'Edit', 'Format', 'Run', 'Options', 'Windows', and 'Help'. The code inside is the same as the previous block, with syntax highlighting: 'from flask import' in orange, 'Flask', 'render_template', and 'request' in orange, 'app = Flask(__name__)' in black, '@app.route' in blue, 'def index()' in blue, 'return' in green, 'Oi Flask' in green, 'if __name__ == '__main__':' in blue, and 'app.run' in orange.

```
from flask import Flask, render_template, request

app = Flask(__name__)

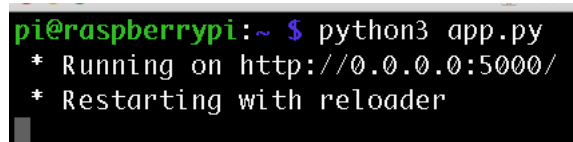
@app.route('/', methods=['GET'])
def index():
    return 'Oi Flask'

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True, host='0.0.0.0')
```

O código importa e inicializa o Flask e define uma rota. A rota chama / e atende a requisição HTTP GET.

2) Salve o arquivo e abra um terminal. No terminal digite:

```
python3 app.py
```

A screenshot of a terminal window on a Raspberry Pi. The prompt is 'pi@raspberrypi:~ \$'. The command entered is 'python3 app.py'. The output shows the server running on http://0.0.0.0:5000/ and restarting with a reloader.

```
pi@raspberrypi:~ $ python3 app.py
* Running on http://0.0.0.0:5000/
* Restarting with reloader
```

Repare que estamos usando o Python 3, que já vem instalado no Raspberry PI. Esse comando sobe o servidor no porta 5000, que é o padrão do Flask.

3) Teste no navegador: <http://192.168.0.170> (<http://192.168.0.170>).

No navegador você deve ver a mensagem "Oi Flask".

A screenshot of a web browser window. The address bar shows '192.168.0.170:5000'. The page content displays 'Oi Flask'.

```
< > ↻ ⓘ 192.168.0.170:5000
Oi Flask
```

Trabalhando com HTML

Já vimos uma mensagem no navegador, mas na verdade queremos ver o formulário para controlar o Relé, mas primeiro pare o servidor Flask apertando CTRL + C .

Usando Flask, as páginas HTML devem ficar dentro de uma pasta **templates**, que é preciso criar antes. Execute no terminal:

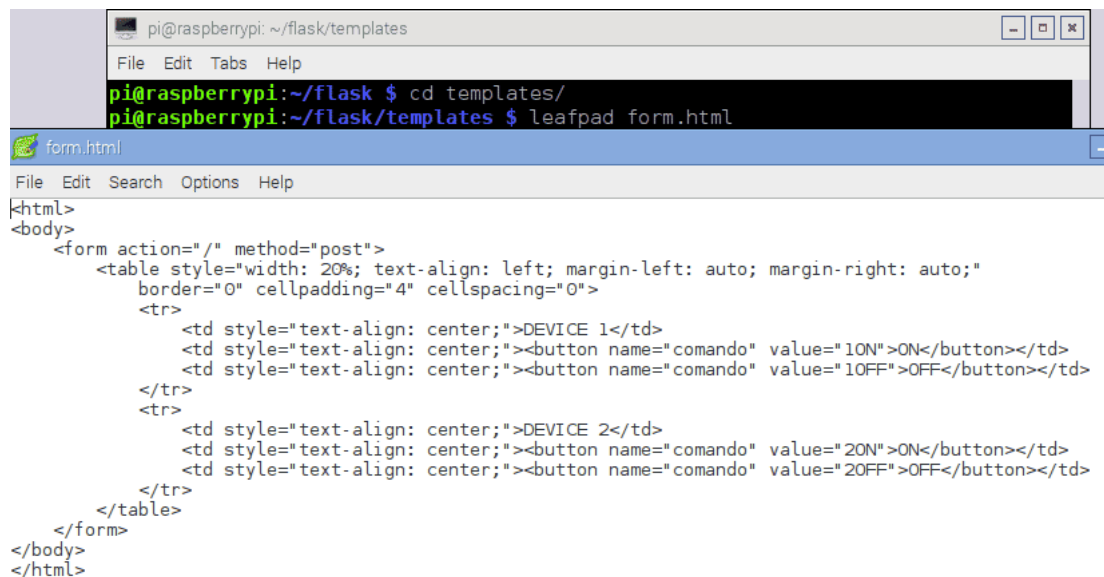
```
mkdir templates
```

```
pi@raspberrypi:~/flask $ mkdir templates
pi@raspberrypi:~/flask $ ls
app.py  templates
pi@raspberrypi:~/flask $
```

Dentro da pasta **templates**, crie um novo arquivo **form.html** com o conteúdo seguinte:

```
<html>
<body>
  <form action="/" method="post">
    <table style="width: 20%; text-align: left; margin-left: auto; margin-right: auto;"
      border="0" cellpadding="4" cellspacing="0">
      <tr>
        <td style="text-align: center;">DEVICE 1</td>
        <td style="text-align: center;"><button name="comando" value="1ON">ON</button></td>
        <td style="text-align: center;"><button name="comando" value="1OFF">OFF</button></td>
      </tr>
      <tr>
        <td style="text-align: center;">DEVICE 2</td>
        <td style="text-align: center;"><button name="comando" value="2ON">ON</button></td>
        <td style="text-align: center;"><button name="comando" value="2OFF">OFF</button></td>
      </tr>
    </table>
  </form>
</body>
</html>
```

O HTML é praticamente o mesmo, cada botão possui o mesmo atributo **name**, mudando somente o **value**. Isso vai facilitar a leitura depois.



Salve o arquivo e abra novamente o **app.py**. Agora queremos chamar o formulário pela rota. Para tal, altere a função **index**:

```
@app.route('/', methods=['GET'])
def index():
    return render_template('form.html')
```

Repare que estamos retornando o HTML através da função `render_template`.

Agora reinicie o Flask no terminal e teste no navegador com seu IP:

```
python3 app.py
```

<http://192.168.0.170:5000> (<http://192.168.0.170:5000>)

Deve aparecer o formulário:



Ajustando o script automate.py

Queremos chamar as funções do nosso script **automate.py** pelo Python, mas antes disso é preciso "fazer uma limpeza". Crie uma cópia do arquivo **automate.py** e coloque na mesma pasta do arquivo **app.py**:

```
pi@raspberrypi: ~/flask
File Edit Tabs Help
pi@raspberrypi:~/flask $ cp ~/GPIO/automate.py .
pi@raspberrypi:~/flask $ ls
app.py  automate.py  templates
pi@raspberrypi:~/flask $
```

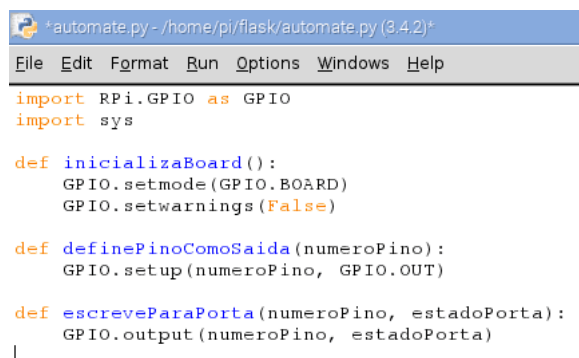
No arquivo **automate.py**, deixe apenas as importações e funções:

```
import RPi.GPIO as GPIO
import sys

def inicializaBoard():
    GPIO.setmode(GPIO.BOARD)
    GPIO.setwarnings(False)

def definePinoComoSaida(numeroPino):
    GPIO.setup(numeroPino, GPIO.OUT)

def escreveParaPorta(numeroPino, estadoPorta):
    GPIO.output(numeroPino, estadoPorta)
```



Automate no app.py

Agora vamos usar o **automate.py** dentro do arquivo **app.py**.

Abra o arquivo **app.py** e adicione mais um *import* no início:

```
from automate import inicializaBoard, definePinoComoSaida, escreveParaPorta
```

Repare que estamos importando as 3 funções do arquivo **automate.py**.

Logo depois desse *import*, chame a função **inicializaBoard** e defina os pinos 7 e 11 como saída:

```
inicializaBoard()
definePinoComoSaida(7)
definePinoComoSaida(11)
```

O último passo é adicionar mais uma rota no **app.py**, que atende o formulário e aciona o Relé. Logo após da função `index`, adicione:

```
@app.route('/', methods=['POST'])
def submit():
    comando=request.form['comando']
    print(comando)

    if(comando == '10N'):
        escreveParaPorta(7,0)
    if(comando == '10FF'):
        escreveParaPorta(7,1)
    if(comando == '20N'):
        escreveParaPorta(11,0)
    if(comando == '20FF'):
        escreveParaPorta(11,1)
    return render_template('form.html')
```

Repare que estamos lendo o parâmetro `comando` do formulário, para testar nos `if` s o valor, escrevendo para uma porta.

Segue uma vez o código completo do **app.py** para sua comparação:

```
from flask import Flask, render_template, request
from automate import inicializaBoard, definePinoComoSaida, escreveParaPorta

app = Flask(__name__)

inicializaBoard()
definePinoComoSaida(7)
definePinoComoSaida(11)

@app.route('/', methods=['GET'])
def index():
    return render_template('form.html')

@app.route('/', methods=['POST'])
```

```
def submit():
    comando=request.form['comando']
    print(comando)

    if(comando == '10N'):
        escreveParaPorta(7,0)
    if(comando == '10FF'):
        escreveParaPorta(7,1)
    if(comando == '20N'):
        escreveParaPorta(11,0)
    if(comando == '20FF'):
        escreveParaPorta(11,1)
    return render_template('form.html')

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True, host='0.0.0.0')
```

Salve tudo e reinicialize o servidor:

```
python3 app.py
```

Teste o formulário clicando nos botões:

<http://192.168.0.170> (<http://192.168.0.170>)