

06

## Criando um objeto do tipo Funcionario

Criemos, então, um objeto do tipo `Funcionario`, sempre começando pela parte à direita do igual. Essa regra vale para todas as atribuições a variáveis, abuse dela! Escreva, dentro do `main` fazendo `new` `ctrl + espaço` e navegando entre os parâmetros do construtor chamado com `tab`. Preencha o nome e a matrícula e, então, aperte `Enter`. O cursor deve ir para o final da linha:

```
public class Principal {  
    public static void main(String[] args) {  
        new Funcionario("José", 25, dataNascimento);  
    }  
}
```

Aperte `Ctrl+1` e escolha *Assign statement to new local variable*, que deve ser a primeira opção. Repare que o cursor já vai para o nome da variável criada, para você trocar se necessário.

```
public class Principal {  
    public static void main(String[] args) {  
        Funcionario funcionario = new Funcionario("José", 25, dataNascimento);  
    }  
}
```

Ao fazer esse código, foi necessário fazer o import do `Funcionario`? Foi necessário ir até a classe `Funcionario` para descobrir qual era o construtor?