

## Para Saber Mais: Performance do Electron

Quando adotamos uma nova tecnologia é sempre importante ter a preocupação com a performance da mesma. Vamos discutir um pouco sobre a performance de aplicativos Web feitos com Electron.

### Comparativos de Performance

Infelizmente a performance não é um dos destaques do Electron. Não que ela seja ruim, aplicativos feitos em Electron são usados diariamente por milhões de pessoas e inclusive diversos treinamentos aqui da Alura são gravados utilizando os editores de código feitos em Electron, como o Atom e o VSCode. Além disso, grandes empresas como **Slack**, **Wordpress** e é claro o próprio **GitHub** criaram seus aplicativos Desktop fazendo uso do Electron, então ainda assim é uma tecnologia sólida e de confiança.

Mas o grande problema é quando comparamos a performance, por exemplo de um editor de código escrito em uma linguagem mais de baixo nível, como o Sublime Text 3 que é escrito em C++ e Python com o Atom, que foi feito em Electron. Se compararmos a abertura de grandes blocos de texto ou tentar editar múltiplas linhas simultaneamente, o Sublime realiza estas tarefas instantaneamente, demorando apenas alguns **milissegundos** já o Atom pode levar de **1 a 2 segundos**.

Outro detalhe interessante é que em geral, aplicativos em Electron **ocupam mais memória** do que aplicativos feitos em linguagens de programação específicas daquele sistema operacional. Abrir um pequeno programa de Hello World, feito em C e com o syntax highlight ligado, ele vai ocupar em torno de **250Mb** de memória no Atom e **45Mb** no Sublime Text 3. Esta diferença pode lhe assustar inicialmente, mas se você pensar que a sua aba de navegação aqui na Alura ocupa em torno de **180Mb**, vemos que não são os aplicativos feitos em Electron utilizam mal a memória, mas sim que o Sublime Text 3 é extremamente eficiente.

Hoje em dia, é bastante comum os computadores terem 8GB de RAM, o que faz com essa diferença de memória seja negligível, então a performance e o uso de memória não são coisas que você precisa se preocupar quando for desenvolver o seu app. Claro, que se você quiser fazer um software extremamente avançado de edição de vídeos, talvez o Electron não seja a plataforma ideal, mas para os outros 99% dos casos o Electron irá te atender bem.

Por último, para encerrar esta discussão, saiba que com o Electron já foram feitos editores de textos, players de vídeo, players de áudio, to-do lists, aplicativos de chat, aplicativos de controle de ponto de venda, terminais e diversos outros aplicativos, que você pode conferir [aqui \(https://electron.atom.io/apps/\)](https://electron.atom.io/apps/). A lista é imensa e apesar de não ser a escolha mais performática, o Electron irá te atender em 99% dos casos