



Começando o projeto

Em Clojure, não temos variáveis, no sentido em que estamos acostumados. Variáveis não variam. Podemos declarar variáveis, mas os valores delas serão sempre os mesmos.

Vamos começar nosso jogo de Forca. No terminal, faça: `lein new app forca`.

Em seguida, abra o projeto no Sublime, e vá ao `core.clj`. Adicione a constante para total de vidas:

```
(def total-de-vidas 6)
```

Abra o REPL e tente `total-de-vidas`. O valor 6 apareceu?

Responda

INSERIR CÓDIGO	FORMATAÇÃO