

Vantagem ao depender de interfaces

No último vídeo, aprendemos o conceito de **Dependency Inversion Principle**. Muitas vezes este conceito é interpretado de forma rasa, dizendo que devemos depender apenas de classes abstratas e interfaces (a construção de linguagem `interface`). Na verdade, devemos depender de interfaces em geral, ou seja, não devemos conhecer como determinado método é implementado.

Que vantagem temos ao depender de interfaces e não de implementações?

Selecione uma alternativa

- A** Depender de implementações pega mal na comunidade de *hypes*
- B** Caso uma determinada implementação mude, não seremos afetados, pois dependemos apenas de sua *interface*
- C** Ao depender de interfaces, temos gráficos mais interessantes, gerados por ferramentas automatizadas