

 02

Implementando o contador

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, [você pode baixá-lo neste link](https://github.com/alura-cursos/kotlin-pacotes-composicao-objects/archive/aula-2.zip) (<https://github.com/alura-cursos/kotlin-pacotes-composicao-objects/archive/aula-2.zip>).

Implemente o código para registrar a quantidade de contas criadas.

Para essa primeira implementação, crie a property global para armazenar o total de contas com setter privado, tipo `Int`, inicializada com `0` e no arquivo `Conta.kt`.

Em seguida, modifique o código da classe `Conta` para que se incremente a property global cada vez que uma conta for criada. Para isso utilize a instrução `init`, que é executada cada vez que a classe é criada.

Após ajuste, modifique o código da função `main()` para criar mais de uma conta, e no final dela, adicione uma impressão indicando o total de contas criadas pegando o valor da property global do arquivo `Conta.kt`.