

 09

Criando a classe PagamentoGateway

Se você quiser fazer o download do que foi desenvolvido até o capítulo anterior, pode utilizar o seguinte link:

<https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-2/archive/ab64f675bf635bd1c7ac7a31dd3c354aac390c3f.zip>
[\(https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-2/archive/ab64f675bf635bd1c7ac7a31dd3c354aac390c3f.zip\)](https://github.com/alura-cursos/java-ee-webapp-2/archive/ab64f675bf635bd1c7ac7a31dd3c354aac390c3f.zip)

No pacote `br.com.casadocodigo.loja.service`, crie a classe `PagamentoGateway`. Como a classe será utilizada no `CarrinhoDeCompras`, que possui escopo de sessão, ela deve **implementar a interface Serializable**.

Essa classe deve conter um método chamado `pagar()`, que recebe um `BigDecimal` com o valor total da compra.

Utilize a API de JAX-RS para fazer uma requisição utilizando o verbo HTTP `POST` na seguinte URL: <http://book-payment.herokuapp.com/payment> (<http://book-payment.herokuapp.com/payment>).

O valor total deve ser enviado para o servidor no formato JSON: `{"value": 500}`. Crie uma Entity da JAX-RS para realizar esse trabalho a partir da classe `Pagamento`, que será criada em breve.

Faça com que a resposta retornada seja do tipo `String`, e com que o método `pagar()` retorne essa `String`.