



O que aprendemos?

Nessa capítulo nós aprendemos:

- Trabalhar com menu SubTool
- Usamos polygroup para gerenciamento de grupos
- Apremos a separar objetos
- Utilizamos dynamesh para aumentar divisão de poligonos dos objetos
- Começamos a utilizar brushes
- Iniciamos a escultura da madeira

Na próxima aula vamos continuar com nosso projeto.

Te vejo lá :)