

02

Utilizando o Object Expression

Caso tenha a necessidade de acessar o projeto com todas as alterações que foram feitas na aula anterior, fique à vontade em [baixar o código por meio deste link \(https://github.com/alura-cursos/financas-kotlin-parte2/archive/aula-3.zip\)](https://github.com/alura-cursos/financas-kotlin-parte2/archive/aula-3.zip).

Vamos dar início na implementação da funcionalidade que vai permitir que o nosso usuário insira transações. O nosso primeiro passo será pegar o evento de clique do FAB ([FloatingActionButton](https://developer.android.com/reference/android/support/design/widget/FloatingActionButton.html) (<https://developer.android.com/reference/android/support/design/widget/FloatingActionButton.html>)).

Implementando o evento de clique

Para isso, dentro do `onCreate()` da `ListaTransacoesActivity`, chame a função `setOnClickListener()` do componente `lista_transacoes_adiciona_receita`.

Essa função espera uma implementação da interface `View.OnClickListener`. Para implementá-la, utilize o Object Expression. A sintaxe para essa feature fica da seguinte maneira:

```
funcaoQueExigeInterface(object : NomeDaInterface {  
    // membros que precisam ser implementados  
})
```

Para essa interface, é necessário implementar a função `onClick()`.

Testando o listener com o Toast

Dentro do `onClick()`, adicione um toast apresentando uma mensagem para indicar que o evento de clique está funcionando.

Lembre-se de utilizar a label `@ListaTransacaoActivity` para referenciar o `this` da Activity pela necessidade do Context .