

04

## Processando mensagens com sucesso e baixo custo

Ao operar um aplicativo de troca de mensagens instantâneas, Gustavo foi informado pela gerência que as mensagens estavam sendo enviadas repetidas vezes – confundindo os clientes do aplicativo – e que o custo de operação das filas SQS estava muito alto. Gustavo, depois de analisar o problema, percebeu que muitas chamadas de `receive-message` estavam vindo vazias.

O que Gustavo deve fazer para diminuir os custos e resolver o problema de repetição de mensagens?

*Selezione uma alternativa*

**A**

Habilitar o uso de short polling ao informar o parâmetro `--wait-time-seconds` com o valor 0. Para resolver a duplicidade, deve-se excluir as mensagens – uma vez que foram processadas – com o comando `aws sqs delete-message`.

**B**

Habilitar o uso de long polling ao informar o parâmetro `--wait-time-seconds` com um valor maior que 0. Para resolver a duplicidade, deve-se configurar o visibility timeout para 12 horas.

**C**

Habilitar o uso de long polling ao informar o parâmetro `--wait-time-seconds` com um valor maior que 0. Para resolver a duplicidade, deve-se remover as mensagens já processadas com o comando `aws sqs delete-message`.

**D**

Habilitar o uso de short polling ao informar o parâmetro `--wait-time-seconds` com o valor 0 e não fazer nada quanto à duplicidade de mensagens, pois este é um problema na aplicação que está enviando mensagens repetidamente.