

Exercício



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Criar o seu primeiro app

- Utilizando o que vimos nas aulas deste módulo, crie um projeto Android seguindo o passo a passo realizado em aula:
 - Crie um novo projeto
 - Altere a informação contida na propriedade `hello_first_fragment` no arquivo de `strings.xml` para "Eu amo programar!"
 - Rode o projeto utilizando um emulador ou o próprio telefone
-