



Testando a classe MatematicaMaluca

Vamos agora confirmar a resposta do exercício anterior. Teste a classe abaixo:

```
package br.com.caelum.matematica;

public class MatematicaMaluca {

    public int contaMaluca(int numero) {
        if (numero > 30)
            return numero * 4;
        else if (numero > 10)
            return numero * 3;
        else
            return numero * 2;
    }
}
```