

 02

Instalando e testando o TIC-80

O primeiro passo para criar o nosso jogo Fuga das Sombras é baixar a ferramenta que vamos usar durante esse curso. Você pode acessar o link abaixo e baixar a versão correspondente ao seu sistema operacional:

<https://tic.computer/create> (<https://tic.computer/create>)

Depois de baixar, descompacte o TIC-80 para a pasta de sua preferência e depois execute ele com um duplo clique no arquivo **tic80**. Se tudo deu certo, você deve ver a animação de abertura e em seguida estará no console. Para ter certeza que está funcionando, digite o comando **run** no console e pressione a tecla **ENTER**. Isso vai executar o jogo que vem na memória do TIC-80 que mostra um robozinho piscando com a mensagem "Hello world". Para voltar ao console, basta apertar a tecla **ESC**.

Por padrão, o TIC-80 guarda todos os jogos em uma pasta própria geralmente de difícil acesso. Isso não é muito legal pra gente então vamos mudar a pasta padrão executando o TIC-80 pela linha de comando (terminal). Usando o seu terminal favorito, navegue até a pasta onde você descompactou o TIC-80 e digite o comando **./tic80** seguido do caminho para pasta que você quer utilizar para salvar os seus jogos. Por exemplo, no Linux ou MacOS:

```
./tic80 ~/Jogos/
```

Para o Windows, ficaria assim:

```
tic80.exe C:\Jogos\
```

Legal! Sempre que quiser saber onde o TIC-80 está salvando os jogos é só digitar o comando **folder** no console e ele abrirá a pasta dele e mostrará os arquivos que estão salvos ali.

Agora que o TIC-80 está instalado e testado, só falta criar o projeto que vamos usar durante o curso. No console, digite o comando **new lua** para criar um novo jogo usando a linguagem Lua. Depois digite **save fuga.tic** para salvar esse novo projeto com o nome **fuga.tic**. Para saber se deu certo, digite novamente o comando **folder** e confira se agora você tem um arquivo chamado **fuga.tic** na pasta exibida.

Toda vez que você iniciar o TIC-80 e quiser continuar trabalhando no seu jogo, digite o comando **load fuga.tic** para carregar o seu jogo.

Prontinho! Agora é só seguir as próximas aulas e construir seu próprio jogo!

