

 04

Instalando o Play!

Ao longo do curso vamos criar uma aplicação web que serve produtos de um banco de dados através de requisições HTTP. O projeto será feito utilizando um Mac e com alguma utilização do terminal. Os comandos para Linux são quase iguais. Já para Windows eles diferem um pouco.

Vamos baixar o Activator para começar nosso projeto. Para isso, você pode: acessar a [página de download](#) (<https://www.playframework.com/download>) baixar a [versão 1.3.10](#) (<https://downloads.typesafe.com/typesafe-activator/1.3.10/typesafe-activator-1.3.10-minimal.zip>) diretamente * utilizar um dos comandos a seguir no seu terminal:

```
# Linux  
wget -np https://downloads.typesafe.com/typesafe-activator/1.3.10/typesafe-activator-1.3.10-minimal.zip  
# OSX  
curl -O https://downloads.typesafe.com/typesafe-activator/1.3.10/typesafe-activator-1.3.10-minimal.zip  
# Windows PowerShell  
Invoke-WebRequest https://downloads.typesafe.com/typesafe-activator/1.3.10/typesafe-activator-1.3.10-minimal.zip
```

Agora que você baixou o Activator, extraia para algum lugar. Eu gosto de deixar dentro de uma pasta de projetos Play! 1. Crie uma pasta para os seus projetos (como **projetos-play**, que vou chamar agora de pasta-raiz) e entre nela 2. Extraia o activator dentro dela, pela interface visual ou com um dos comandos:

```
# Linux ou OSX  
unzip caminho/para/o/arquivo/typesafe-activator-1.3.10-minimal.zip  
# Windows PowerShell  
Expand-Archive caminho\para\o\arquivo\typesafe-activator-1.3.10-minimal.zip -DestinationPath .
```

Pronto! Para conferir se está tudo ok, execute o comando

```
# Linux ou OSX  
caminho/para/o/arquivo/activator-1.3.10-minimal/bin/activator -h  
# Windows PowerShell  
caminho\para\o\arquivo\activator-1.3.10-minimal\bin\activator -h
```

A partir de agora, a navegação de diretórios no terminal e execução de programas será exposto apenas para os sistemas Linux e OSX. Adeque para a utilização no Windows se necessário.