

Profissão: Artista 3D para Games - Módulo 3

FORMAS SECUNDÁRIAS

Professor: Daniel Rivers

PONTOS IMPORTANTES PARA FORMAS SECUNDÁRIAS

- OBSERVAÇÃO E ANÁLISE
- PADRONIZAR DETALHES
 - REVER OBJETOS QUE ESTÃO COMO GUIAS
 - CORRIGIR SE NECESSÁRIO
- ENTENDER O QUE É TERCIÁRIO E FINO
- SILHUETAS
- QUEBRAR PADRÕES
- QUINAS





OBSERVAÇÃO E ANÁLISE

- ENTENDA CADA DETALHE
- PLANEJE COMO FAZER
- ESCOLHER TÉCNICA
- TESTAR SUA EFICIÊNCIA
- CÂMERA - SELEÇÃO - AÇÃO





Thranduil's Mithril shield



Bowman's shield



Samwise shield



Galadriel's Argent Guard shield



High Elven Mithril shield



Pharos's Eborac shield



Old Mithril shield



Samwise shield



Pharos's shield



Thranduil's shield



Thranduil's shield



Galadriel's Mithril shield



Pharos's shield



Galadriel's Mithril shield



Galadriel's shield



Galadriel's Mithril shield

PADRÕES

- IDENTIFICANDO PADRÕES
- INSTÂNCIAS - DUPLICATAS LINKADAS
- QUEBRANDO PADRÕES

QUINAS

- AGUDAS
- CHANFRADAS
- TÉCNICA DE SUSTENTAÇÃO
- MODIFICADORES
- SIMETRIA



