

O nome de uma biblioteca

Ao iniciarmos nosso trabalho com o SAS, precisamos nomear as bibliotecas que serão utilizadas. Ao tentar nomear a biblioteca do projeto com o nome de “AluraPlay”, obtivemos um erro, mostrado na log. Escolha a alternativa que apresenta o motivo desse erro ter aparecido.

Selecione uma alternativa

- A** "AluraPlay" é um nome muito longo.
- B** O nome de uma biblioteca não pode conter letras maiúsculas.
- C** O nome de uma biblioteca deve conter ao menos um número.
- D** "AluraPlay" é um nome muito curto.