

≡ 04

O nome de uma biblioteca

Ao iniciarmos nosso trabalho com o SAS, precisamos nomear as bibliotecas que serão utilizadas. Ao tentar nomear a biblioteca do projeto com o nome de "AluraPlay", obtivemos um erro, mostrado na log. Escolha a alternativa que apresenta o motivo desse erro ter aparecido.

Selecione uma alternativa

A "AluraPlay" é um nome muito longo.

B O nome de uma biblioteca não pode conter letras maiúsculas.

C O nome de uma biblioteca deve conter ao menos um número.

D "AluraPlay" é um nome muito curto.