

## Sobre equals

O que é verdade sobre o método `equals` ?

Selecione 3 alternativas

- A** Devemos sobrescrever para definir o critério de igualdade.
- B** A implementação padrão compara as referências.
- C** Se os objetos não foram iguais devemos lançar uma exceção.
- D** É definido na classe `Object`.