

03

Sobre equals

O que é verdade sobre o método `equals` ?

Seleccione 3 alternativas

- A** Devemos sobrescrever para definir a critério de igualdade.
- B** A implementação padrão compara as referências.
- C** Se os objetos não foram iguais devemos lançar uma exceção.
- D** É definido na classe `Object` .