

01

Alterando a cor dos olhos

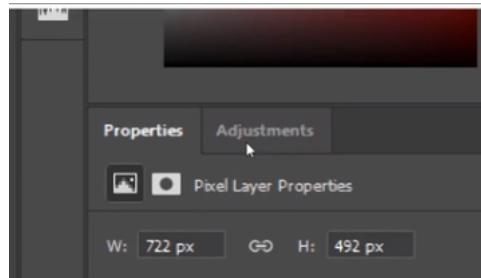
Transcrição

Download dos arquivos e projetos [aqui](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1531-baner/04/aula_4.1-Alterando+a+cor+dos+olhos.zip) (https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/1531-baner/04/aula_4.1-Alterando+a+cor+dos+olhos.zip).

Até o presente momento trabalhamos com composição, isto é, agrupamos e editamos elementos. Contudo, além de permitir a composição, o Photoshop nos possibilita o tratamento de imagens.

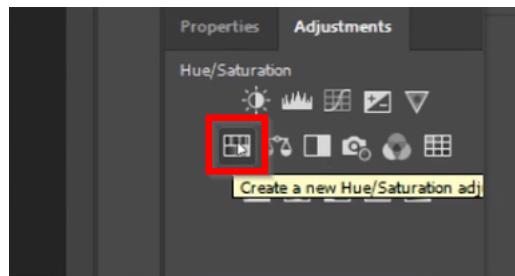
Basta selecionarmos a camada que desejamos modificar e na barra de ferramentas superior selecionaremos "Image > Adjustments" e então teremos múltiplas opções, como ajustes de contraste e brilho, por exemplo.

É importante que sempre tomemos ações não destrutivas com nossa informação visual, portanto criaremos uma nova camada de ajustes para preservar a imagem principal. No painel à direita, clicaremos sobre "Adjustments".

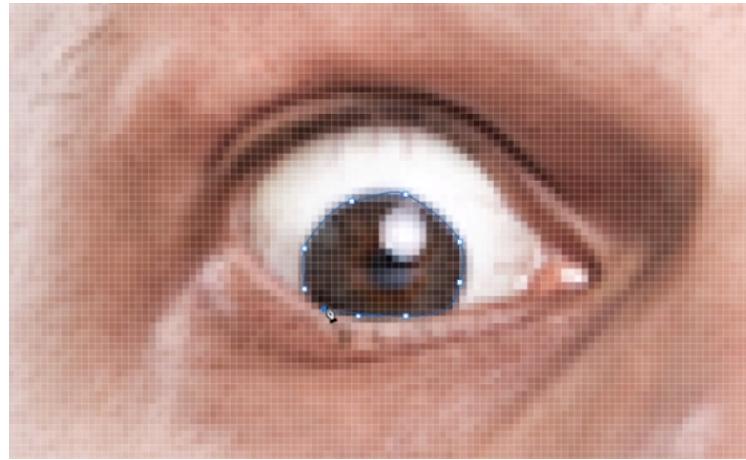


Nessa nova área encontraremos uma série de camadas ajustes, cada um representado por ícones específicos. Nosso objetivo é modificar a cor dos olhos do personagem para verde.

Selecionaremos a camada de ajuste "Hue/Saturation".



Para que as variações só estejam ativas nos olhos do personagem, utilizaremos a ferramenta pen tool, com a configuração "path" marcada



com os olhos selecionados, pressionaremos "Ctrl + J", feito isso temos uma camada apenas para os olhos. Com a camada selecionada, faremos o ajuste de "Hue/saturation", e mudaremos a cor dos olhos. Modificaremos também a opacidade 80%.

