

Alterando muitos documentos

Transcrição

Criaremos um novo item, com o nome "alterandoDocumentoClasse".

Para criar uma nova classe, clique com o botão direito do mouse sobre o nome do projeto e selecione "Adicionar > Novo Item". Na caixa de diálogo é possível definir o nome do arquivo.

Utilizaremos o código da aula anterior como exemplo. Excluiremos o seguinte trecho onde realizamos a alteração passada:

```
doc.Ano = 2000;  
doc.Paginas = 900;  
await conexaoBiblioteca.Livros.ReplaceOneAsync(condicao, doc);
```

Criaremos uma nova variável chamada `construtorAlteracao`, que também será do tipo `Builders` mas, agora, ela será `Updates`.

Quando a utilizarmos, veremos que ela trará diversas condições que serão aplicadas na substituição de valores.

Em seguida, criaremos uma segunda variável, desta vez utilizando a condição `Set`, tendo como parâmetro `(x => x.Ano, 2001)`.

Por fim, utilizaremos o comando `await conexaoBiblioteca.livros.UpdateOneAsync(condicao, condicaoAlteração)`

Criamos primeiro a condição de busca, posteriormente, a de alteração e, por fim, aplicamos no update a condição de filtro e alteração.

Ao final, declararemos que o registro foi alterado.

```
static void Main(string[] args)  
{  
    Task T = MainAsync(args);  
    Console.WriteLine();  
    Console.WriteLine();  
    Console.WriteLine("Pressione Enter");  
    Console.ReadLine();  
}  
static async Task MainAsync(string[] args)  
{  
    var conexaoBiblioteca = new conectandoMongoDB();  
  
    Console.WriteLine("Listar e alterar o livro Guerra dos Tronos");  
    var construtor = Builders<Livro>.Filter;  
    var condicao = construtor.Eq(x => x.Titulo, Guerra dos Tronos);  
  
    var listaLivros = await conexaoBiblioteca.Livros.find(condicao).SortBy(x => x.Titulo).Limit(5).`  
    foreach (var doc in listaLivros)
```

```

{
    Console.WriteLine(doc.ToJson<Livro>())
}
Console.WriteLine("Fim da Lista");
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("");

var construtorAlteracao = Builders<Livro>.Updates;
var condicaoAlteracao = construtorAlteracao.Set(x => x.Ano, 2001);
await conexaoBiblioteca.Livros.UpdateOneAsync(condicao, condicaoAlteracao);

Console.WriteLine("Registro Alterado");
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("");

Console.WriteLine("Listar o livro Guerra dos Tronos");
construtor = Builders<Livro>.Filter;
condicao = construtor.Eq(x => x.Titulo, Guerra dos Tronos);

listaLivros = await conexaoBiblioteca.Livros.find(condicao).SortBy(x => x.Titulo).Limit(5).ToLi:
foreach (var doc in listaLivros)
{
    Console.WriteLine(doc.ToJson<Livro>())
}
Console.WriteLine("Fim da Lista");
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("");
}

```

Salvaremos o programa e o executaremos, alterando nas "Propriedades", o "Objeto de Inicialização" para "alterandoDocumentoClasse".

Para acessar as "Propriedades", clique com o botão direito do mouse sobre o nome do projeto, na barra lateral direita da tela.

Na primeira listagem, o ano do livro é 2000, enquanto na segunda é 2001.

O próximo passo será realizar alterações em lote, ou seja, de vários elementos ao mesmo tempo.

Utilizando como base o código do exemplo acima, definiremos agora o filtro para listar todas as obras de Machado de Assis.

Faremos a alteração para que todos os livros passem a ter um novo nome de autor, utilizaremos o comando `set`, onde teremos como parâmetro "M. Assis".

```

Console.WriteLine("Listar os livros de Machado de Assis");
construtor = Builders<Livro>.Filter;
condicao = construtor.Eq(x => x.Autor, "Machado de Assis");

listaLivros = await conexaoBiblioteca.Livros.find(condicao).SortBy(x => x.Titulo).Limit(5).ToLi:
foreach (var doc in listaLivros)
{

```

```
Console.WriteLine(doc.ToJson<Livro>())
}
Console.WriteLine("Fim da Lista");
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("");

construtorAlteracao = Builders<Livro>.Updates;
condicaoAlteracao = construtorAlteracao.Set(x => x.Autor, "M. Assis");
await conexaoBiblioteca.Livros.UpdateManyAsync(condicao, condicaoAlteracao);

Console.WriteLine("Registro Alterado");
Console.WriteLine("");
Console.WriteLine("");
```

Iremos salvar e executar o programa, nos certificando de que o "Objeto de Inicialização" é "alterandoDocumentoClasse".

Para executar, clicaremos em "Iniciar", na barra de menu superior.

Surgirá uma tela onde estarão listados os dois livros de Machado de Assis que estão em nossa coleção, com a mensagem "Registro Alterado".

Abriremos o Robomongo e, clicando duas vezes sobre a coleção "Livros", veremos que onde havia "Machado de Assis" agora consta "M. Assis".