



## O que aprendemos?

Nesta aula continuamos com a animação do projeto, visando agora o preenchimento completo do layout.

Lidamos com as particularidades de animação de objetos vetoriais, utilizando o **Trim Path** para gerar a ideia de preenchimento e ocupação de formas.

Outro tema abordado foi a criação de **loops** dentro de uma animação.

Por fim, utilizamos a possibilidade de criarmos **animadores**, para que tenhamos mais controle na animação dos **caracteres**.