

Criando nosso próprio pipe

Aprendemos que Pipes (tubos, em português) podem gerar transformações nos dados e que podemos criar os nossos. Para que seja um Pipe, sua classe deve ser anotada com o decorator Pipe, o que não é suficiente. Ele precisa implementar o método transform que possui determinada assinatura (parâmetros).

Para garantirmos que nossa classe implementa o método transform e ser avisada pelo TypeScript caso não o implemente podemos implementar a interface:

Selecione uma alternativa

A Transform

B PipeTransform

C Pipe