

≡ 03

Criando nosso próprio pipe

Aprendemos que `Pipes` (tubos, em português) podem gerar transformações nos dados e que podemos criar os nossos. Para que seja um `Pipe`, sua classe deve ser anotada com o decorador `Pipe`, o que não é suficiente. Ele precisa implementar o método `transform` que possui determinada assinatura (parâmetros).

Para garantirmos que nossa classe implementa o método `transform` e ser avisada pelo TypeScript caso não o implemente podemos implementar a interface:

Selecione uma alternativa

A `Transform`

B `PipeTransform`

C `Pipe`