

Criando a ação

Completando o nosso código, falta apenas criarmos a **ação**, que no caso seria ligar a iluminação do escritório:

```
XXXXX:  
  service: light.XXXXX  
  entity_id: XXXXX.office
```

As lacunas **XXXXX** , devem ser substituídas, respectivamente, por:

Selecione uma alternativa

A `action , turn_on , light`

B `condition , on , light`

C `action , on , switch`

D `action , turn_on , switch`