

 06

Para saber mais: Adapter

Quando precisamos utilizar código legado ou código de componentes externos em nosso sistema, é muito comum não ter a interface (métodos públicos) batendo com o que a gente precisa, então nesses casos nós criamos **adapters**.

Esse padrão é muito simples e **muito** utilizado no dia a dia do desenvolvimento, então vale a pena a sua leitura com mais calma: [Adapter](https://refactoring.guru/design-patterns/adapter) (<https://refactoring.guru/design-patterns/adapter>).