

 07

Utilize o Evento Adequado

Você está desenvolvendo uma aplicação web que contém campos de edição (elemento `input` do HTML).

Sempre que o usuário **termina de editar** um desses campos, sua aplicação precisa chamar uma função JavaScript.

Qual evento você usaria para realizar essa tarefa? Escolha a melhor alternativa.

Seleciona uma alternativa

A onkeyup

B onblur

C onfocus

D onkeypress

E onkeydown