

Utilize o Evento Adequado

Você está desenvolvendo uma aplicação web que contém campos de edição (elemento `input` do HTML).

Sempre que o usuário **termina de editar** um desses campos, sua aplicação precisa chamar uma função JavaScript.

Qual evento você usaria para realizar essa tarefa? Escolha a melhor alternativa.

Selecione uma alternativa

A`onkeyup`**B**`onblur`**C**`onfocus`**D**`onkeypress`**E**`onkeydown`