

 03

## Interfaces

Nos treinamentos de Orientação a Objetos, SOLID e de padrões de projeto, já vimos muito que a utilização de interfaces é recomendada e pode ajudar em muitos casos.

Qual a vantagem de termos uma interface de `LogWriter`?

*Selecione uma alternativa*

**A** Ganhamos encapsulamento em nosso código

**B** Podemos reutilizar código da interface

**C** Ganhamos o poder do polimorfismo, podendo passar qualquer o `LogWriter` para parâmetros em diversos lugares de nossa aplicação