

Revisão

Transcrição

Nesta aula vimos ferramentas avançadas, integramos nossa aplicação Java com a parte de geolocalização do Google Maps e ainda buscamos alunos por proximidade, limitando o número a 2, pois precisamos nos lembrar de que o ponto mais próximo a mim sou eu mesmo, então é preciso sempre pular 1.

Abrindo-se o `AlunoRepository`, vimos a importância de abrirmos a conexão, usando `criarConexao()` e `alunoCollection`, a partir da qual criamos o index para a pesquisa ser feita por `geo2dsphere`, usando um filtro novo que se baseia em um ponto de referência (`pontoReferencia`) que faz uso das coordenadas de cada aluno. O `find` e o filtro são os mesmos de antes, porém o método utilizado (`nearSphere`) é diferente, mais próximo à esfera.

O primeiro campo se refere àquele desejado para busca, depois temos o ponto de referência e, em cima do documento, pesquisaremos nos baseando nas distâncias máxima e mínima que determinamos, em metros.

Enviamos os resultados obtidos a `popularAlunos`, ao qual é retornada uma lista `alunos`.

Por último, vimos como criar marcadores no mapa utilizando a API do Google Maps, transferindo os objetos Java para o JavaScript manipular por meio das facilidades da tag `script` e do *Thymeleaf*.