

1- Implementar

Transcrição

Criando as Entregas:

O Time Scrum trabalha nas **tarefas** no *Backlog* da *Sprint* para **criar as entregas** da *Sprint*. Devido a utilização do método **iterativo incremental** as entregas são divididas e o projeto é composto "parte a parte", sendo cada parte entregue (chamadas de **entregáveis da Sprint**) no final de cada conjunto de *Sprints*.

Ao longo do trabalho de construção desses produtos, nós utilizaremos a ferramenta chamada **Scrumboard**, ela facilita a visualização do andamento das tarefas e portanto deve ser atualizada constantemente e recriada do zero a partir do planejamento de cada nova *Sprint*.

História	A Fazer	Em Progresso	Em Testes	Pronto
1				
2				
3				
4				

Esse é um exemplo de **Scrumboard** que pode ser feito com as ferramentas *Scrumhalf*, *Target Process*, ou também com *Post It* na parede da sala da empresa. Para elaborarmos o quadro devemos posicionar durante o início da *Sprint* todas as tarefas sugeridas durante o planejamento na primeira coluna **A Fazer**, conforme o projeto anda e as tarefas vão sendo feitas elas passam para as outras colunas **Em Progresso**, **Em Testes** e **Pronto**.

Como Integrar Riscos ao Planejamento Scrum?

Enquanto estivermos gerindo o *backlog* nós estaremos analisando e gerindo também os Riscos, o Dono do Produto deverá integrar esses Riscos ao próprio *backlog* do produto, assim, esses Riscos contarão como atividades adicionais no *backlog* e poderão ser consultados e analisados dentro do planejamento Scrum.

Riscos Identificados

Durante a criação dos entregáveis, novos riscos podem ser identificados e assim, adicionados ao *backlog* para que eles sejam trabalhados. Em casos mais complicados o Dono do Produto poderá tomar a decisão de cancelar o Sprint em questão, seja devido a identificação de um grande número de novos pequenos Riscos ou de poucos Riscos, mas que possam acarretar grande perdas.

Atualização das Dependências

É importante que essas atividades tenham suas dependências atualizadas, porque novas relações entre as tarefas podem surgir ao criar os entregáveis. O time de desenvolvimento tem autoridade para modificar as dependências e,

assim, alterar sua forma de trabalho quando achar necessário.