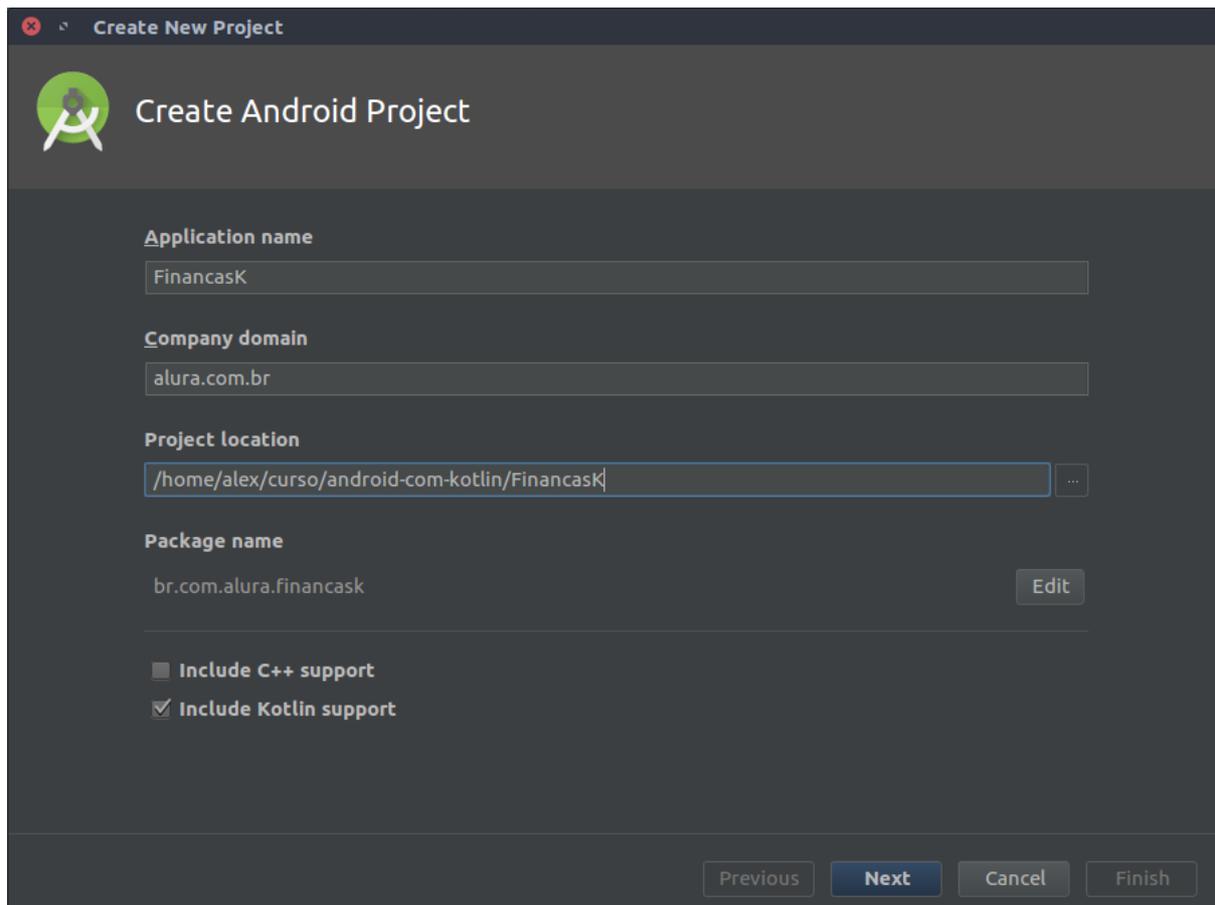


Criando o projeto com suporte ao Kotlin

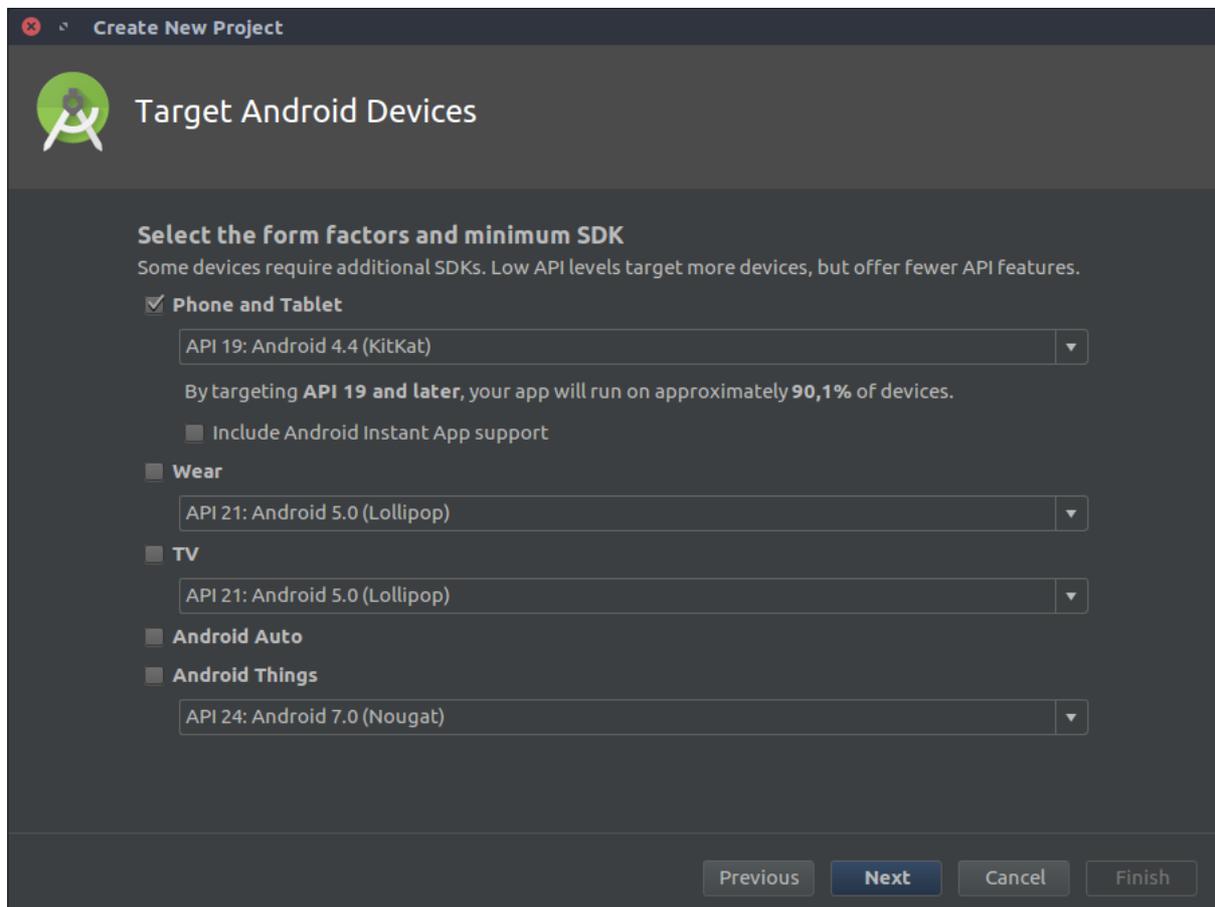
Agora que já vimos o projeto que iremos desenvolver no decorrer do curso, o nosso próximo passo é criar o nosso projeto Android com suporte para o Kotlin.

Para isso, podemos usar o atalho **Ctrl + Shift + A** ou **CMD + Shift + A** no Mac que o AS vai abrir o **find action** que é uma feature do IntelliJ que permite encontrar qualquer funcionalidade dentro da IDE, nesse caso, queremos criar um projeto novo, logo, iremos escrever "new project" e teclar **Enter**:

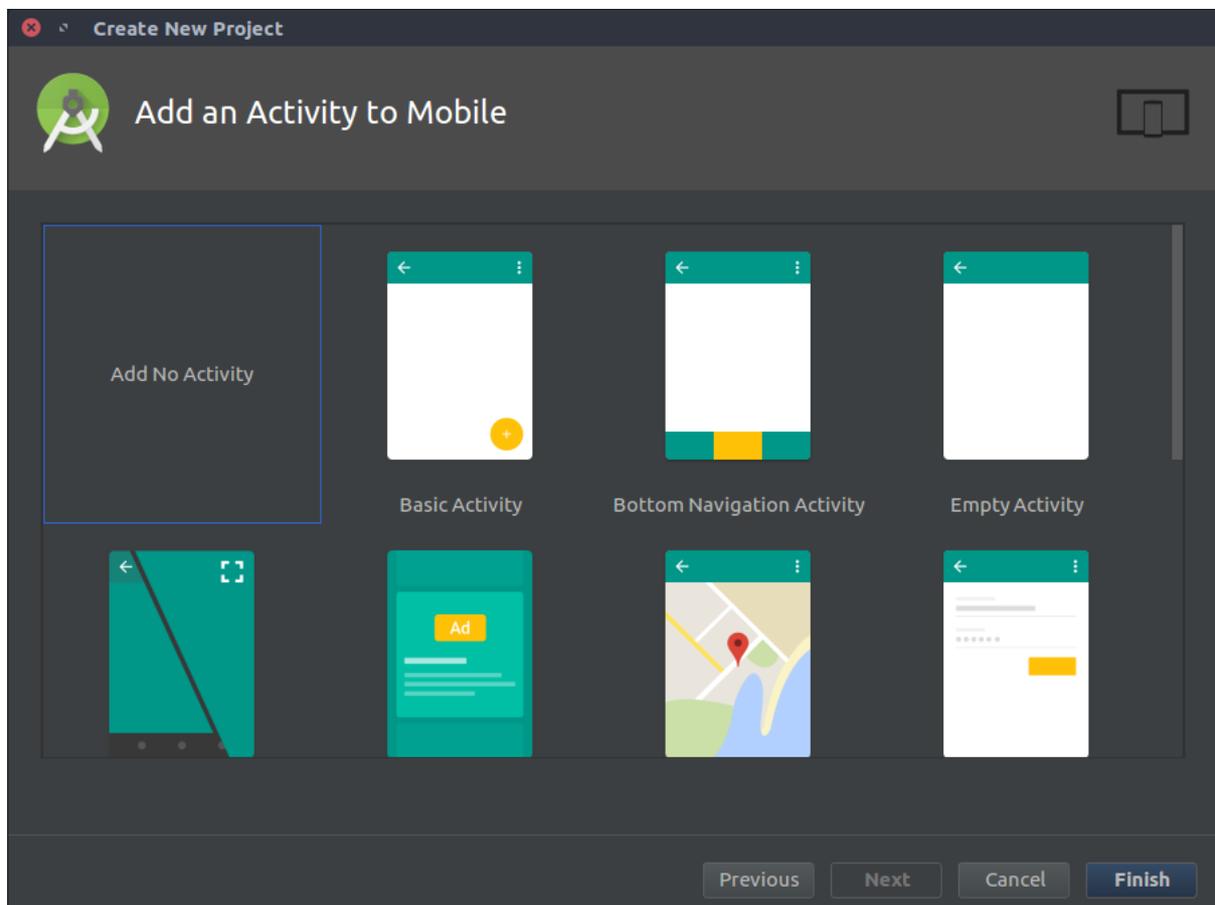


Para o nome da App, vamos adicionar algo um nome parecido ao que vimos no projeto feito em Java, porém, vamos colocar um **K** para diferenciar identificar que é um projeto feito em Kotlin, por isso, **FinancaskK**, o domínio será **alura.com.br** que também já reflete no nosso pacote. O local, você pode deixar onde preferir, a recomendação é que deixe em um lugar onde costuma deixar seus projetos.

Por fim, marque o check **Include Kotlin support** para que o AS adicione toda configuração necessária de suporte ao Kotlin dentro do projeto. Então basta clicar em **Next**:



Nas definições de SDK, podemos manter as sugestões do AS ou configurar uma API mínima desejada, no caso do projeto feito em Java, foi configurada a API 19, portanto, vamos manter a mesma configuração também. Em seguida é só clicar **Next**:



Veja que ele apresenta a janela de template de activities, nesse momento poderíamos pedir para o AS criar uma Activity pra gente, mas como o intuito do curso é entender passo a passo como é feito o nosso código em Kotlin, iremos colocar o template **Add No Activity**, ou seja, não vamos pedir para criar uma Activity por padrão. Por fim, é só clicar em **Finish**: