

Refletindo sobre as escolhas

Para revivermos um avião, decidimos que faríamos uma contagem de pontos a partir do momento em que ele bateu. Para isso, alteramos a classe Diretor e fizemos com que essa classe fizesse a contagem de pontos.

Porque fizemos o diretor contar os pontos a partir da morte de um jogador ao invés de fazer a própria pontuação manter essa contagem?

Selecione 2 alternativas

- A** Como o Diretor já possuía uma visão geral do estado do jogo, fazia sentido que ele contasse quantos pontos foram feitos desde a morte de um jogador.
- B** Como o Diretor já tinha a quantidade de pontos feitos durante o jogo, ele poderia usar essas mesma variável para saber quando reviver um avião.
- C** Para fazermos a pontuação manter esse estado, ela teria que saber quando os aviões bateram e isso não é uma responsabilidade dela.
- D** Escolhemos colocar essa responsabilidade dentro do diretor pois ele controlar os dois jogadores e com isso sabe exatamente quem ele deve reviver