

Mãos na Massa: Hello World com Go

Neste primeiro capítulo vamos nos focar em criar o nosso Hello World inicial com a linguagem.

O primeiro passo é criar a pasta `hello`, que irá conter o nosso primeiro script em Go. Crie a pasta `/hello` dentro da pasta `src` do seu Go Workspace, que criamos anteriormente no exercício de Preparando o Ambiente.

```
pasta-do-usuario/  
├── go  
│   ├── bin  
│   ├── pkg  
│   └── src  
│       └── hello
```

Todos os projetos que você for desenvolver na linguagem Go ficarão em suas próprias pastas no diretório `src`.

Agora vamos criar o primeiro arquivo, o `hello.go` dentro pasta `/hello`:

```
pasta-do-usuario/  
├── go  
│   ├── bin  
│   ├── pkg  
│   └── src  
│       ├── hello  
│       └── hello.go
```

E neste arquivo vamos criar o nosso primeiro programa.

Como todo projeto em Go, precisamos definir qual será o pacote inicial com a instrução:

```
//hello.go  
package main
```

E também precisamos definir a função principal do programa, a nossa função `main`:

```
//hello.go  
package main  
  
func main(){  
  
}
```

Como desejamos exibir uma mensagem, precisamos importar o pacote `fmt`, que contém as funções de formatação da linguagem inclusive a função que imprime uma mensagem, a função `fmt.Println()`:

```
//hello.go
package main

import "fmt"

func main(){

}
```

Para não dar azar e começar nossa jornada no mundo do Go com o pé direito, vamos começar com o Hello World clássico de todas as linguagens:

```
//hello.go
package main

import "fmt"

func main(){
    fmt.Println("Hello World com Go!")
}
```

Para executar nosso código, basta utilizarmos o comando `go run hello.go` no terminal dentro da pasta que contém nosso arquivo com o código fonte do programa que o executável será automaticamente criado e executado :

```
// Terminal
go run hello.go
Hello World com Go!
```

Nosso primeiro programa está completo!