

02

Salvando e carregando o estado da tela

Marque as opções abaixo verdadeiras a respeito do salvamento de estado de um Activity:

A) Sobrescrevemos o método `onSaveInstanceState` e nele implementamos a lógica de quais dados queremos salvar.

B) Ao sobrescrevermos o método `onCreate`, temos acesso ao último estado da Activity, conseguindo assim recuperá-lo.

C) Resolve o problema de quando mudamos a orientação da nossa aplicação.

Marque 1 alternativa

A Apenas C é falsa

B Apenas A é falsa

C Todas são verdadeiras

D Apenas B é falsa