

Para saber mais: Builder

O padrão de projeto **Builder** é muito útil para construirmos objetos complexos, que não necessariamente conhecemos a implementação.

Você pode ler e entender melhor sobre este padrão nesse link: [Builder](https://refactoring.guru/design-patterns/builder) (<https://refactoring.guru/design-patterns/builder>).

Um padrão muito semelhante é o **Test Data Builder** (<https://wiki.c2.com/?TestDataBuilder>), que é utilizado para criar objetos complexos em cenários de testes automatizados.