

 06

Um pouco mais sobre Rxjs

Marque as opções verdadeiras sobre Rxjs 6.X:

Selezione uma alternativa

A Durante um tratamento de erro com `catchError`, podemos decidir que determinados erros seja tratados e que outros sejam lançados normalmente. Lançamos erros através da função `throw`.

B `throwError` tem a mesma funcionalidade de `throw`, só muda o nome.

C Através do operador `catchError` podemos tratar erros, evitando assim que se propague para quem realizou a inscrição no Observable.