

Finalizando testes de uma página

Transcrição

[0:00] Para terminar de testar o nosso componente Login, precisamos fazer mais duas coisas, que é o quê? Pegar o campo de `formControlName`, que é de `password`, e também pegar o botão de Login.

[0:13] Então vamos fazer o quê?

[0:15] Eu vou deixar esse `formControlName`, esse método, responsável apenas por pegar esse input.

[0:22] Então, eu vou dar um `return` aqui e vou trocar o nome desse método e vou dizer que é o quê? `PegarInputUserName`.

[0:33] Beleza?

[0:34] E vou fazer isso também com o input de `password`. `Password`.

[0:40] Certo. Vou dar um `return`.

[0:43] Element by css input `formControlName` igual a `password`.

[0:59] E vou dar um `sendKeys`.

[1:03] Esse `sendKeys` vai ser para o campo de `password`, então, eu enviei as mesmas informações que a gente viu anteriormente quando a gente tentou logar no nosso projeto.

[1:15] E agora aqui eu preciso o quê? `PegarBotaoLogin`.

[1:20] Esse é um método muito legal que a gente pode utilizar agora, que é um element `by`, que é o `buttonText`. Esse `buttonText` faz o quê? É muito intuitivo pelo nome dele.

[1:33] Ele vai procurar pelo texto dos botões, por exemplo, eu tenho no meu DOM diversos botões, digamos assim, eu tenho cinco botões no meu DOM, cada um com um nome diferente, cada um com um texto diferente.

[1:45] O que ele vai fazer? Ele vai pegar pelo texto específico que a gente está enviando para ele.

[1:50] No caso, a gente quer de Login porque se a gente foi no `signin.component.html`, eu tenho esse button login aqui, perfeitamente esperando a gente.

[2:03] Então, voltei nesse `signin.po.ts`. Vou dar um ponto e vírgula aqui e vou para o `signin.e2e.spec` e vou chamar os métodos que a gente criou, no caso, `pegarInputUserName`.

[2:22] Vou agora criar `signinPage.pegarInputPassword` e `expect signinPage.pegarBotaoLogin`.

[2:42] Só que aqui a gente precisa fazer uma coisa, que é o quê?

[2:48] Que é enviar uma ação de clique para esse botão. Esse botão `pegarBotaoLogin`. Senão, a gente não consegue fazer o teste de logar ou não.

[2:57] Então, eu vou vir no nosso prompt, executar `ng e2e` para fazer com que ele execute o nosso teste.

[3:07] Então, vamos verificar se o teste que a gente criou agora está tudo certo.

[3:13] Beleza. Subiu o nosso projeto.

[3:18] E ele falou que não tem um botão com esse nome.

[3:24] Por que?

[3:26] Se a gente voltar aqui para o `signin.html`, ele está com o login com a letra minúscula.

[3:34] Então, sim, esse método aqui é `case sensitive`, ou seja, o que é `case sensitive`?

[3:41] Enquanto eu vou rodar o nosso projeto de novo, eu já explico.

[3:44] `Case sensitive` é o quê? Se você digitar uma letra minúscula ou maiúscula, ele vai perceber.

[3:50] Então, ele não vai ser igual na busca dele. Por exemplo, a gente digitou com um L maiúsculo. Ele vai falar: pô, não tem nenhum camarada aqui com L maiúsculo. Então, não tem como te retornar isso daqui.

[4:02] Agora, executou com sucesso a nossa funcionalidade de Login e ela está perfeitamente testada.