

10

O que aprendemos?

O que aprendemos?

Nessa aula focamos nas classes *WRAPPERS* e aprendemos que

- para cada primitivo existe uma classe chamada *Wrapper*
- para guardar um primitivo numa coleção é preciso criar um objeto que embrulha o valor
- a criação do objeto Wrapper é chamada de *autoboxing*
- a retirada do valor primitivo do objeto Wrapper é chamada de *unboxing*
- *autoboxing* e *unboxing* acontece automaticamente.
- as classes wrapper possuem vários métodos auxiliares, por exemplo para o parsing
- todas as classes wrappers que representam um valor numérico possuem a classe `java.lang.Number` como mãe

Na próxima aula vamos aprender como ordenar as listas!