

 12

O que aprendemos nessa aula?

ESTIMAR USANDO T-SHIRT

- Por que começar a estimar de maneira pouco refinada?
- Como estimar usando T-shirt
- Como usar o mapa de afinidades
- Como comparar T-shirt e a quantidade de cartões de história de usuários

CÓMO ESCREVER HISTÓRIAS DE USUÁRIO

- Porque usar histórias de usuário?
- Os diferentes perfis de usuário
- A importância de fatiar o bolo
- Como fatiar o bolo
- O modelo básico para escrever uma história
- Recomendações para uma boa história:
 1. Escrever em primeira pessoa e começar com um usuário
 2. Escrever histórias fechadas
 3. Escrever restrições em cartões

BOAS E MÁS HISTÓRIAS

- O modelo INVEST
- Como identificar más histórias
- Dicas finais:
 1. Deixe a discussão da interface do usuário para o final
 2. Tire vantagem das diversas iterações ao escrever uma história
 3. Algumas coisas não são histórias

ESTIMAR EM PONTOS E JOGAR PLANNING PÔQUER

- Porque estimar em pontos?
- A sequência Fibonacci adaptada
- As características dos pontos

- Por que jogar planning pôquer?
- O baralho de planning pôquer
- Como jogar planning pôquer?
- Exemplos de estimativa jogando pôquer
- Exemplo de como adicionar ajustes de código no backlog
- O problema da inflação de pontos