

≡ 06

## Pressionando a tecla...

Uma pessoa, após incluir a imagem da estrada como background, do carro e do personagem do jogo, adicionou o seguinte código para mover o personagem, quando as setas para cima e para baixo forem pressionadas:

```
function movimentaAtor(){
    if (keyIsDown(UP_ARROW)){
        yAtor = yAtor + 3;
    }
    if (keyIsDown(DOWN_ARROW)){
        yAtor = yAtor - 3;
    }
}
```

Analizando o código acima, podemos afirmar que:

*Seleccione 2 alternativas*

**A** Quando a tecla seta para cima for pressionada, o personagem irá para baixo.

**B** Quando a tecla seta para cima for pressionada, o personagem irá para cima.

**C** Quando a tecla seta para baixo for pressionada, o personagem irá para cima.

**D** Quando a tecla seta para baixo for pressionada, o personagem irá para baixo.