

Pressionando a tecla...

Uma pessoa, após incluir a imagem da estrada como background, do carro e do personagem do jogo, adicionou o seguinte código para mover o personagem, quando as setas para cima e para baixo forem pressionadas:

```
function movimentaAtor(){  
  if (keyIsDown(UP_ARROW)){  
    yAtor = yAtor + 3;  
  }  
  if (keyIsDown(DOWN_ARROW)){  
    yAtor = yAtor - 3;  
  }  
}
```

Analizando o código acima, podemos afirmar que:

Selecione 2 alternativas

- A** Quando a tecla seta para cima for pressionada, o personagem irá para baixo.
- B** Quando a tecla seta para cima for pressionada, o personagem irá para cima.
- C** Quando a tecla seta para baixo for pressionada, o personagem irá para cima.
- D** Quando a tecla seta para baixo for pressionada, o personagem irá para baixo.