



Para saber mais: Pathfinder

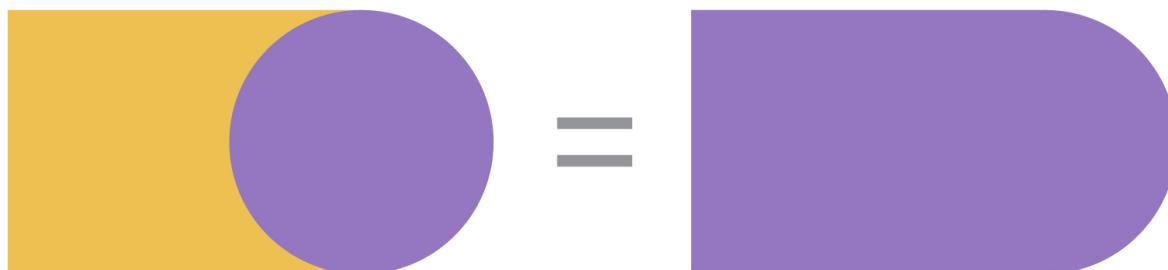
Em aula utilizamos a ferramenta *Pathfinder* (também conhecida como *Path Operations*) para criar objetos a partir da interação de objetos previamente criados.

A seguir, vamos reforçar o que cada um deles faz:

UNION



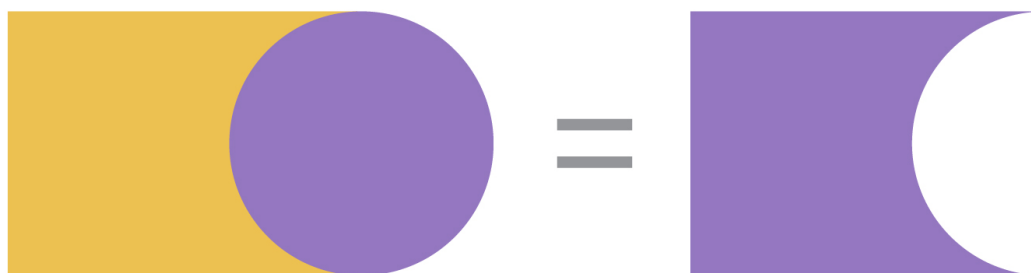
Combinua duas ou mais formas em um único polígono com a área somada das delas



DIFFERENCE



Apaga na forma que está abaixo a área da forma que está acima



INTERSECTION



Cria uma nova forma a partir da área sobreposta entre os objetos



EXCLUSION



Processo inverso do Intersection: cria uma nova forma a partir das áreas não sobrepostas dos objetos



DIVISION



Divide dois objetos a partir das áreas comuns entre eles



CUT PATH



O primeiro objeto - neste caso o círculo - corta o segundo. Como resultado, linhas sem preenchimento a partir das áreas em comum.

